

Exercice 1

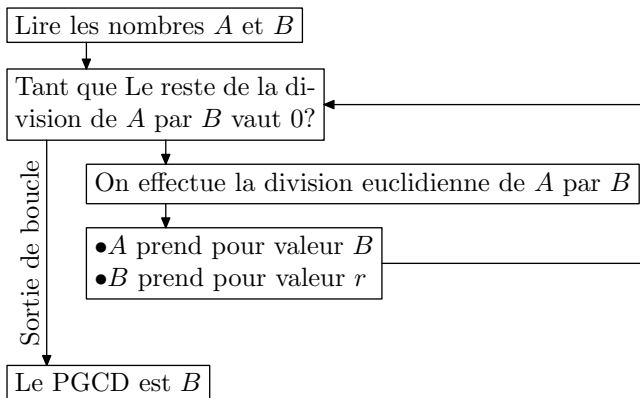
1. Saisir dans AlgoBox l'algorithme ci-dessous :

```
▼VARIABLES
|
|  └─ a EST_DU_TYPE NOMBRE
▼DEBUT_ALGORITHME
|
|  └─ LIRE a
|     └─ a PREND_LA_VALEUR sqrt(a)
|        ▼TANT_QUE (a>=1) FAIRE
|           └─ DEBUT_TANT_QUE
|              └─ a PREND_LA_VALEUR a-1
|                 └─ FIN_TANT_QUE
|                    └─ AFFICHER a
|                       └─ FIN_ALGORITHME
```

2. a. Une valeur est demandée lors de l'exécution de cet algorithme. Tester l'algorithme avec les nombres suivants : 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 9 ; 10
- b. Quel action effectue cette algorithme ?

Exercice 2

Le schéma ci-dessous représente l'algorithme d'Euclide.



Construire cet algorithme à l'aide d'algoBox.